Lab 1 과제

* 과제 내용: 실습 1에서 익힌 내용을 바탕으로 간단한 음원 관리 프로그램 작성
* 과제 수행 방법:
* 실습에서 생성한 ItemType class을 다음과 같이 음원 정보를 포함할 수 있도록 작성한다.
  + 곡 타입 (int). 1: 가요, 2: 연주곡
  + 곡명 (string)
  + 작곡자 (string)
  + 가수 또는 연주자(string)
  + 장르 ( int)
  + 곡의 고유번호(string)
* List class를 배열을 사용하는 unsorted list로 구현
  + 실습 1 예제와 강의 자료 참조
* 학생 관리 프로그램을 위한 Application class를 다음과 같이 작성

void Application::Run()

{

while(1)

{

m\_Command = GetCommand();

switch(m\_Command)

{

case 1: // 곡 정보를 입력 받아 리스트에 추가 AddMusic();

break;

case 2: // 곡의 고유번호를 입력 받아 리스트에서 삭제 DeleteMusic();

break;

case 3: // 곡 정보를 입력 받아서 리스트에서 해당 곡 정보를 갱신 ReplaceMusic();

break;

case 4: // 입력된 정보로 리스트에서 곡을 찾아서 화면에 출력 RetrieveMusic();

break;

case 5: // 리스트에 저장된 모든 곡을 화면에 출력

DisplayAllMusic();

break;

case 6: // 리스트에 입력된 모든 곡을 삭제

MakeEmpty();

break;

case 7: // load list data from a file.

ReadDataFromFile();

break;

case 8: // save list data into a file.

WriteDataToFile();

break;

case 0:

return;

default:

cout << "\tIllegal selection...\n";

break;

}} }

* 위 Run() 함수에 포함된 모든 함수를 멤버함수로 포함하여 구현한다.
* 과제 제출
* 2019년 09월 22일 23:50 까지
* 용량이 큰 불필요한 파일 삭제 후 압축하여 제출
  + 삭제해야 할 폴더 및 파일 : debug / .vs / \*.db / \*.ipch / ...etc
  + 제어판에서 숨긴 파일 보기 체크 시에 삭제 가능한 파일도 있음
* ‘이름\_lab01.zip’ 이름형식으로 하나만 제출
  + Ex ) 홍길동\_lab01.zip
* 예시



